

Trophée Sogeres

Dimanche 5 juillet 2020

Règlement Intérieur

Article 1 : Participation

Le tournoi est réservé aux membres du Club Asnières Le Grand Echiquier et ses partenaires

Article 2 : Classement Elo

Le classement elo rapide Fide ou national le cas échéant sera utilisé sur le logiciel d'appariement

Le tournoi étant en ligne et non homologué il ne sera pas modifié à l'issue de celui-ci

Il est possible qu'il diffère de celui qui sera indiqué sur lichess

Article 3 : Déroulement du tournoi

1) Inscription

date limite d'inscription le vendredi 3 juillet.

Le joueur voulant s'inscrire devra fournir :

- son nom et prénom
- son pseudo lichess
- rejoindre l'équipe Trophée Sogeres sur lichess
- un numéro de portable pour rejoindre le groupe WhatsApp (qui servira à transmettre les résultats et à recevoir les appariements)
- Lors de votre inscription vous serez invités sur un groupe WhatsApp Il vous servira à envoyer votre résultat à l'arbitre et à recevoir les appariements.

2) Lieu du tournoi

plateforme lichess.org

3) Horaires du tournoi

Le tournoi est constitué de 9 rondes il commencera à 12h45 sur zoom avec un discours de bienvenue :

Ronde 1 : 13h00

Ronde 2 : 13h40

Ronde 3 : 14h20

Ronde 4 : 15h00

Ronde 5 : 15h40

Ronde 6 : 16h40

Ronde 7 : 17h20

Ronde 8 : 18h00

Ronde 9 : 18h40

Remise des prix : 19h40

L'organisateur se réserve le droit de modifier l'horaire des rondes afin d'assurer la meilleure tenue du tournoi.

Article 4 : Déroulement des parties

1) Cadence

Les rondes se disputent à la cadence Fischer 10'+3s/coup.

2) Règles de jeu applicables

Les règles appliquées sont celles du 88ème Congrès de la FIDE qui s'est tenu à Goynuk (Antalya, Turquie) et adoptées par le bureau de la FIDE à Athènes ainsi que l'annexe A.4 pour les parties rapides.

Les joueurs se défilant sur un site en ligne ils doivent donc être particulièrement vigilants pour vérifier qu'ils jouent contre le bon adversaire (pseudo) à la bonne cadence avec les bonnes couleurs.

3) lancement des parties en ligne

Les joueurs recevront les appariements indiquant le pseudo de leur futur adversaire sur WhatsApp. Le conducteur des blancs devra défier dans la cadence indiquée (10'+3s/coup) son adversaire sur le site lichess.org

ils seront tous présent dans l'équipe Trophée Sogeres.

Il est plus que recommandé de s'exercer avant le début du tournoi pour éviter tout soucis lors de celui-ci.

4) Intervention de l'arbitre

En cas de litige le score affiché par lichess fera foi.

Les joueurs sont invités à consulter l'arbitre pour toute question quant aux règles ou au déroulement également pour résoudre tout conflit.

5) fin du tournoi

Les 3 premiers au général sont invités à venir aux commentaires sur zoom à la fin de la dernière ronde pour échanger avec l'organisation et les partenaires

Article 5 : Résultats

Les joueurs gagnant (le conducteur des blancs en cas de nulle) doivent annoncer leurs résultats via l'application WhatsApp à l'arbitre.

Sous l'une de ces formes

Pseudo lichess table xx : gagne

Pseudo lichess table xx : 1-0

Pseudo lichess table xx : nulle

L'absence de résultat entrainera la double défaite des joueurs.

Article 6 : Forfaits

Tout joueur absent de l'échiquier pendant une période de 10 minutes et 3 secondes après le démarrage de sa pendule **perdra la partie par forfait** :

- Tout joueur faisant forfait sans prévenir ne sera pas apparié à la ronde suivante.
- Tout joueur commettant deux forfaits (consécutifs ou non) sera exclu du tournoi.

En cas de déconnexion lichess.org laisse un temps pour se reconnecter et reprendre la partie sinon la partie sera enregistrée comme perdue.

Article 7 : Appariements et classement

1) Programme

Les appariements et classements sont réalisés à l'aide du programme Papi 3.3.6.

2) Système

Les appariements seront effectués au système Suisse (règles C.04 FIDE).

3) Classement individuel

Le classement final s'effectue selon le nombre de points accumulés par le joueur :

- Victoire : 1 point
- Nul : ½ point
- Défaite : 0 point

En cas d'égalité, le départage s'effectue selon l'ordre suivant :

- Buchholz
 - Performance
-

Article 8 : Prix

Les prix ne sont **ni cumulables, ni partagés** : ils sont attribués au joueur ayant le meilleur départage en cas d'égalité de points de classement.

Chaque joueur recevra le prix le plus important auquel il a droit, mais en cas de prix de montants égaux, l'ordre de priorité sera le suivant :

- Prix du classement général
- Prix par catégorie Elo

Ce tournoi sera doté des prix suivants au général :

1er : 700 euros, 2e: 500 euros, 3e: 300 euros, 4e: 150 euros et 5e: 100 euros

1ère Féminine : 250 euros 2e : 100 euros

1er jeune : 1 stage offert à Asnières (moins de 16 ans)

1er joueur de moins de 2200 : Adhésion à Asnières 2020/2021 offerte (+ licence)

L'organisateur se réserve le droit d'attribuer en plus des prix spéciaux

Article 9 : Appareils électroniques et triches

Le tournoi se déroulant en ligne le fairplay de chacun sera de mise pour se limiter à l'usage unique de son ordinateur pour se connecter et jouer sur la plateforme lichess.org

les parties seront surveillées par les organisateurs afin de lutter contre la triche

Tout joueur étant détecté comme tricheur ou utilisant un programme d'échec sera exclus du tournoi

Des commentaires auront lieu en live sur zoom il est interdit à tout joueur jouant dans la ronde de rejoindre les commentaires (ils ne pourront être rejoint qu'une fois la partie terminée) sinon cela engendrera une disqualification

Article 10 : Arbitres

Arbitre principal : Pierre LARIVIERE

Article 11 : Jury d'Appel

En cas de désaccord avec une décision de l'arbitre, tout joueur peut saisir le Jury d'Appel. La demande doit être faite par écrit immédiatement après la fin de la partie concernée et avant la publication de la ronde suivante. La demande écrite d'appel sera jointe au rapport technique du tournoi. Le Jury d'Appel est présidé par l'organisateur du tournoi et est composé de l'arbitre principal ainsi que de trois joueurs désignés lors de la ronde 1.

Ses décisions sont souveraines.

Article 12 : Engagement

Tous les participants s'engagent à respecter ce Règlement Intérieur (RI).

Le comportement des joueurs ne doit pas jeter le discrédit sur la compétition et doit être conforme à la Charte du Joueur d'Échecs un comportement corrects est exigé.

L'arbitre principal :

Pierre LARIVIERE

L'organisateur :

Jean-Claude Moingt